

BIONIC BRAND OS

Como usar as cores no iOS (Swift / SwiftUI / UIKit)

SwiftUI, UIKit.

O arquivo `BetinaWeberColors.swift` define um `enum` com `Color` (SwiftUI) e `UIColor` (UIKit) – escolha o que combina com seu projeto.

Setup

1. Arraste `BetinaWeberColors.swift` pro seu projeto Xcode (target principal).
 2. Pronto – `BetinaWeberColors` está disponível em qualquer arquivo Swift.
-

Uso em SwiftUI

```
import SwiftUI

struct ContentView: View {
    var body: some View {
        Text("Olá")
            .foregroundColor(BetinaWeberColors.textOnDark)
            .background(BetinaWeberColors.surfaceInverse)
    }
}
```

Uso em UIKit

```
import UIKit

let label = UILabel()
label.textColor = BetinaWeberColors.textOnDarkUI
label.backgroundColor = BetinaWeberColors.surfaceInverseUI
```

Note o sufixo `UI` nas versões UIKit.

Recomendação extra

Pra Dynamic Color (light/dark mode automático), considere criar **Color Sets** no `.xcassetts` usando os HEX deste arquivo. Esta exposição direta é o caminho mais rápido – Color Sets são o caminho mais idiomático.